



FOOTBALL FESTIVAL

カシマアカデミー・フットボールフェスティバル

《大会競技規則》

大会形式：優勝チームを決定するカップ戦形式

競技方法：グループリーグ → 決勝戦 及び 3位決定戦

試合数=12月26日(木)/1試合・12月27日(金)/2試合・12月28日(土)/1~2試合※「決勝戦」及び「3位決定戦」

※各グループリーグの順位決定は以下の順とする。

① 勝点 (勝利=3点 引分=1点 敗戦=0点)

② 得失点差

③ 当該チーム同士の対戦結果

④ 総得点

⑤ 総失点

⑥ 抽選

【グループリーグの1位並びに2位最上位決定方法】

1位：グループ全対戦成績により決定

2位最上位：各グループ2位の中で成績 (①勝点②得失点③総得点④総失点⑤抽選) 最上位チーム

競技人数：11人制

試合登録人数：大会登録・ベンチ入りともに上限はございません。

但し、ベンチ入りメンバー数に関しては、出場する可能性のある選手のみとし、試合進行の妨げにならないこと。

試合時間：30分-5分-30分 (延長戦無し・PK戦無し) ※決勝戦・3位決定戦のみPK戦有り

天候に応じて、飲水タイム/30秒を実施します (実施時は試合開始前に本部より両チームへ通達)。

飲水タイムは試合時間に含む。

適用ルール：公益財団法人日本サッカー協会「最新版競技規則」による。※新ルール適用

警告・退場：チーム強化を目的として大会の性質上、大会を通じての警告の累積による出場停止処分はございません。

同一試合内での警告の累積及び退場の場合は自動的に次試合のみ出場停止とします。

但し、著しく悪質な場合は本部の協議により複数試合出場停止の場合があります。

レフェリー：主審 = 当該チーム同士でハーフずつ担当

副審 = 当該チーム同士1名ずつ※選手可

荒天対応：本部が雷・風・雨などにより試合続行が不可能と判断した場合、以下の順番に従ってその後の対応を決定する。

①グラウンド使用の規定時間内で試合終了が可能な場合、再開をする。

②グラウンド使用の規定時間内で試合終了が不可能な場合、以下順位で優先対応とする。

a 翌日以降に振替が可能な場合、振替対応を本部および当該チームにて協議し決定する。

b 翌日以降に振替が不可能な場合、中断時点で前半が終了しており、結果に優劣がついていた場合、その結果を最終結果とする。

c 翌日以降に振替が不可能な場合、中断時点で前半が終了していない場合、結果に優劣にかかわらず、抽選とする。

d その他、大会本部および当該チームと協議し決定する。

表彰：優勝チーム



VILLARREAL
Club de Fútbol



KASHIMA
FOOTBALL CLUB
Academy